REGULAMIN TURNIEJU LoL

IV Otwarte Mistrzostwa w E-sporcie Gminy Kazimierz Biskupi.

* W turnieju mogą brać udział drużyny składające się z 5 graczy podstawowych.
* Turniej jest rozgrywany w formule 5 na 5 na mapie summoner’s rift.
* Wszelkie próby oszustwa będą karane.
* Gracze muszą posiadać konta na serwerze EUNE.
* Każdy gracz może wystąpić tylko w jednej drużynie(grze)
* Drużyna (gracz) obłożona karą (Leaver Buster, czy inną) zostanie wyeliminowana.
* Gracze muszą mieć powyżej 13 roku życia.
* Zgłoszenia drużyn prosimy przesyłać na e-maila turniejgminnyzgloszenia@gmail.com.
* Drużyny można zgłaszać do 09.02.2024 do godziny 23:59. Aby zgłosić drużynę kapitan musi wypełnić formularz zgłoszeniowy zawierający: nazwę drużyny, nicki członków drużyny z wyszczególnieniem kapitana, numer kontaktowy do kapitana.
* Jeśli gracze rozgrywający mecze nie będą się zgadzać z graczami w zgłoszeniu drużyna zostaje wyeliminowana.
* W dniu 10.02.2024 zostanie rozlosowana drabinka eliminacyjna w celu wyłonienia 10 drużyn które wezmą udział w turnieju głównym.
* Eliminacje będą się odbywały online.
* Mecze będą rozgrywane do 1 zwycięstwa (best of 1).
* Eliminacje będą rozgrywane od 12.02.2024 do 21.02.2024. W razie problemów w skontaktowaniu się z drużyną przeciwną prosimy o kontakt z organizatorem turnieju. Jeśli zgłosi się więcej niż 10 drużyn w dniach do 09.02.2024 brane będzie pod uwagę kolejność zgłoszeń.
* Do finałów może zakwalifikować się 5 drużyn
* Turniej główny zostanie rozegrany w dniu 23.02.2024 o godzinie 9:00 i weźmie w nim udział 6 drużyn.
* Mecze będą rozgrywane w Gminnym Ośrodku Kultury w Kazimierzu Biskupim.
* Gracze muszą przynieść własny sprzęt do gry (klawiatura, myszka). Zapewniamy komputery, które umożliwiają rozegranie turnieju finałowego.
* Turniej główny będzie rozgrywany przez drabinkę turniejową w formule do 1 zwycięstwa (best of 1), finał do 2 zwycięstw (best of 3). Wiemy że turniej trwa cały dzień dlatego radzimy zarezerwować sobie czas od 9:00 do 20:00.
* W razie wystąpienia problemów technicznych można zastosować pauzę po wcześniejszym uprzedzeniu drużyny przeciwnej. Jeśli problemy techniczne wystąpiły przed 5 minutą gry można powtórzyć mecz pod warunkiem że drużyna przeciwna się na to zgodzi.
* Adres IP serwera zostanie podany na platformie Discord 20 minut przed rozpoczęciem meczu.
* W trakcie finału turnieju prowadzona będzie transmisja na żywo. W związku z powyższym zabrania się graczom spoglądania na ekran, na którym transmitowane będą rozgrywki. Złamanie tego postanowienia będzie skutkowało słownym upomnieniem ze strony administratora turnieju bądź administratora meczów kwalifikacyjnych. Drugie upomnienie będzie równoznaczne z dyskwalifikacją drużyny reprezentowanej przez gracza, wobec którego upomnienie zostało skierowane.
* W trakcie udziału w turnieju obowiązuje zakaz używania wulgaryzmów, znieważania innych graczy oraz obrażania prowadzącego. Złamanie tego postanowienia będzie skutkowało słownym upomnieniem ze strony administratora turnieju bądź administratora meczów kwalifikacyjnych. Drugie upomnienie będzie równoznaczne z dyskwalifikacją drużyny reprezentowanej przez gracza, wobec którego upomnienie zostało skierowane.